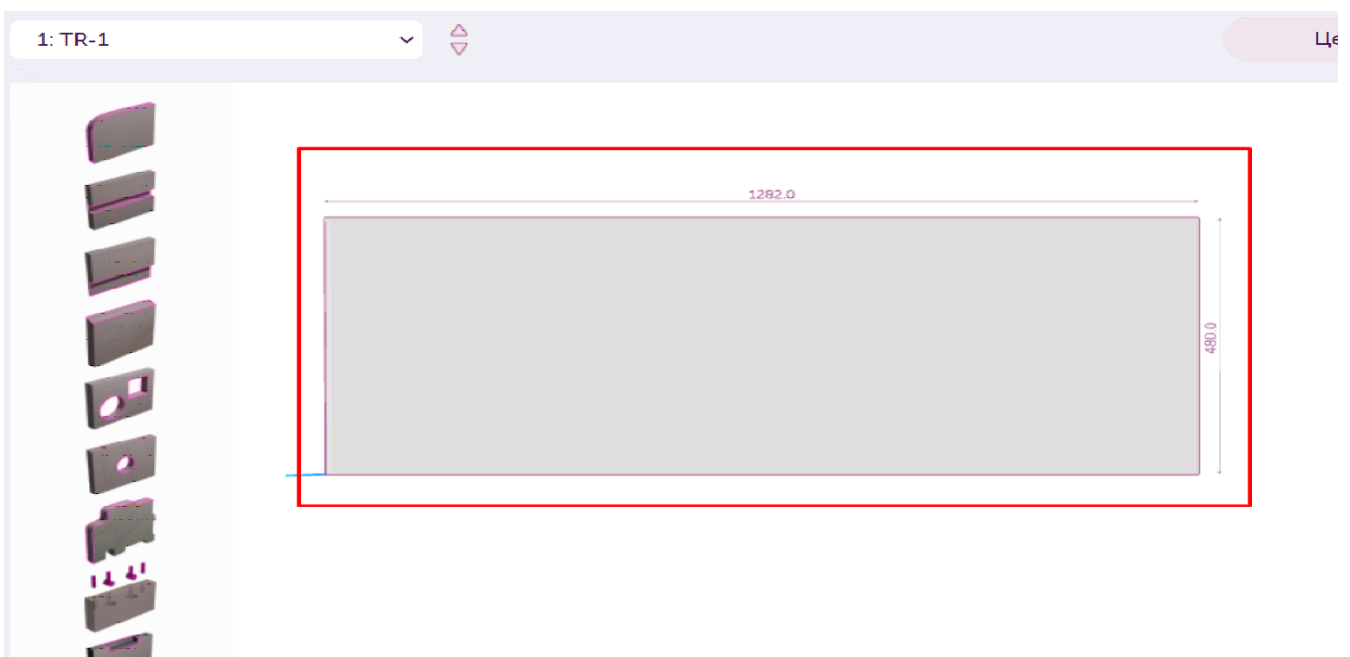


## Режим деталювання

Щоб перейти до режиму «Деталювання», у якому можливо додавання і редагування обробок, треба натиснути на «Ескіз» деталі.

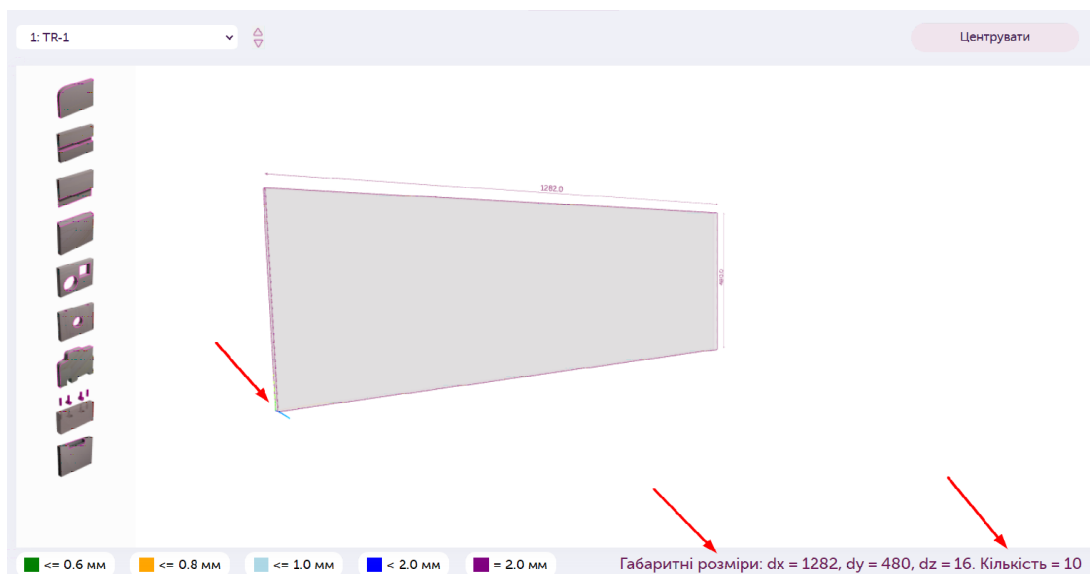
| <input type="checkbox"/> | № | Ескіз   | Назва |
|--------------------------|---|---|-------|
| <input type="checkbox"/> | 1 |    | TR-1  |
| <input type="checkbox"/> | 2 |    | TR-1  |
| <input type="checkbox"/> | 3 |    | TR-1  |
| <input type="checkbox"/> | 4 |    | TR-1  |
| <input type="checkbox"/> | 5 |   | TR-1  |
| <input type="checkbox"/> | 6 |  | TR-1  |

Ми бачимо перед собою 3D візуалізацію обраної деталі, яку ми можемо обертати, натиснувши ліву кнопку миші, пересувати, натиснувши праву кнопку миші, або наблизити чи віддалити за допомогою коліщатка миші.



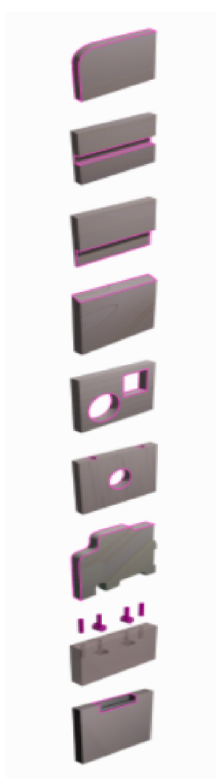
Для Вашої зручності, в нижньому лівому куту деталі є синя лінія початку координат, яка не дозволяє нам заплутатись у сторонах та легко орієнтуватись у 3D конструкції.

Також знизу для конкретної деталі прописані її розміри і кількість.



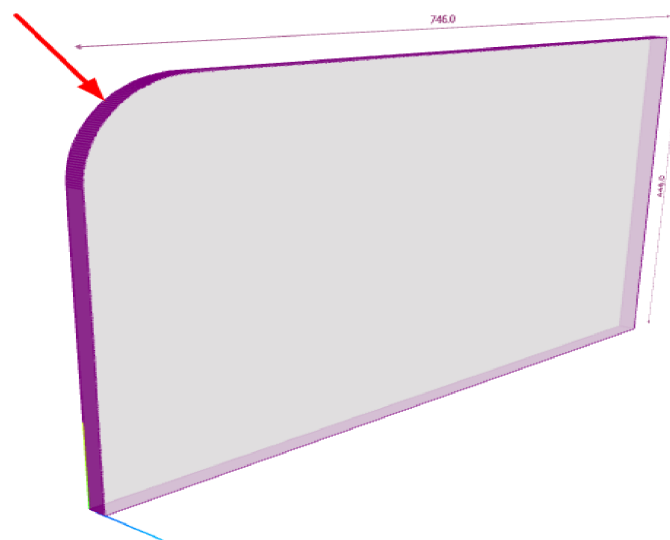
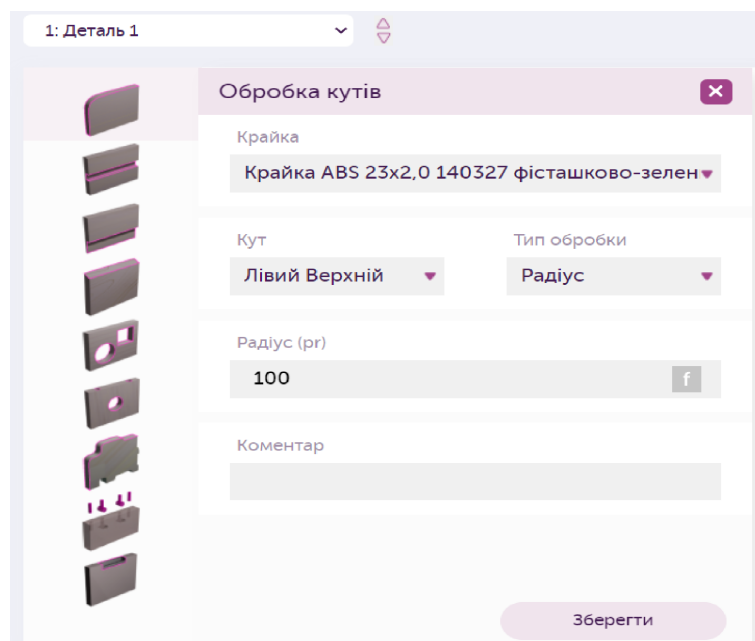
## Нанесення обробок на деталь.

Зліва ми бачимо обробки, які можемо нанести на деталь: обробка кутів, вибірка пазів, вибірка чверті, круглий виріз, прямокутний виріз, п-подібний виріз та свердління.



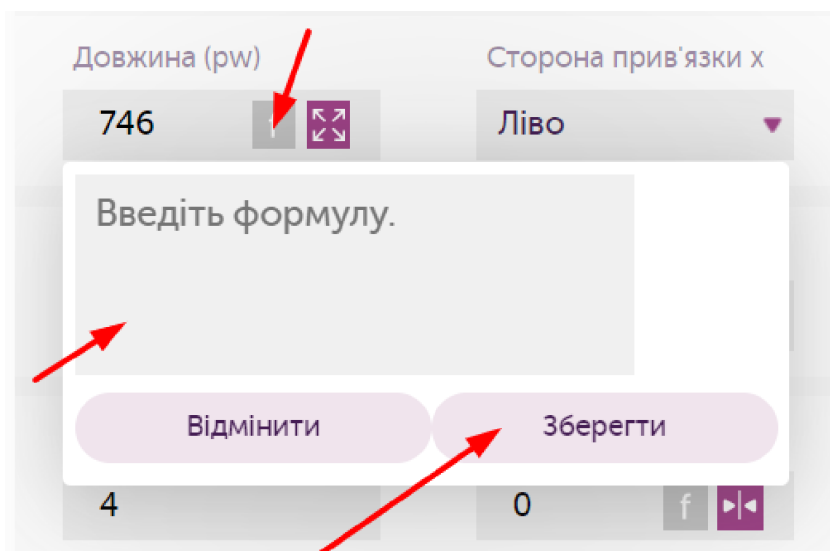
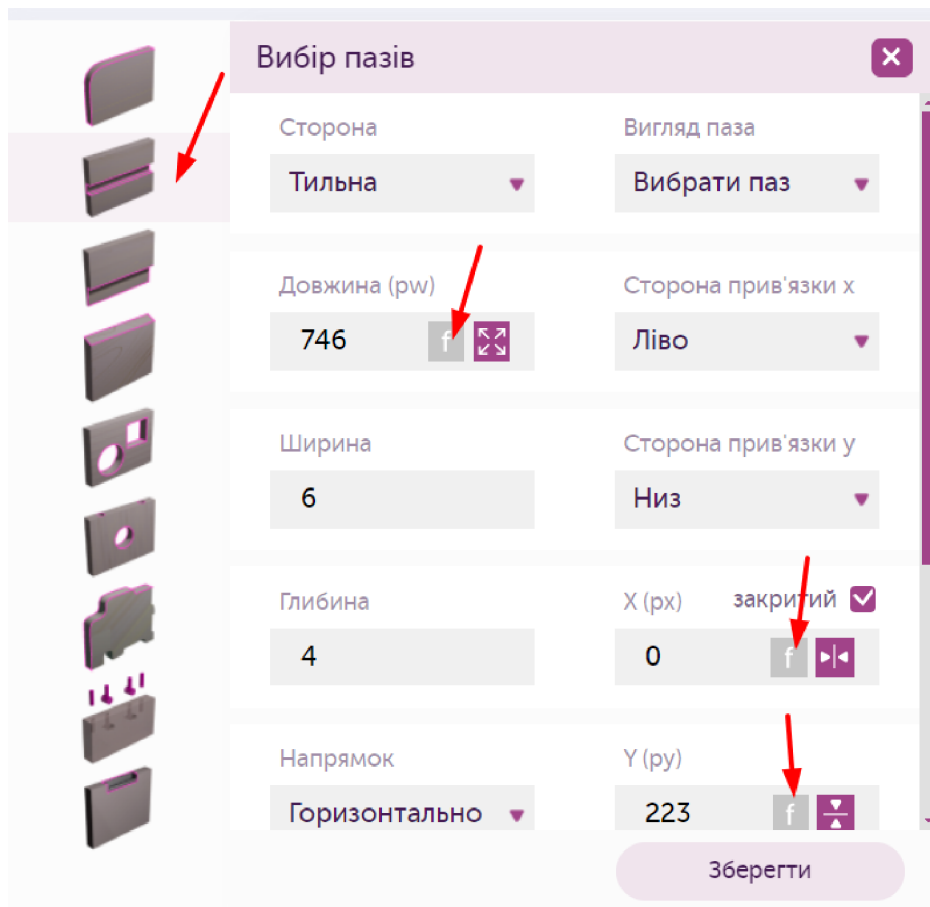
Клікаємо на першу обробку. У обробці кутів спочатку обираємо який кут будемо оброблювати, крайку, потім тип обробки: радіус або зріз. Наприклад, ми обрали «лівий верхній кут» та тип обробки «радіус». Ввели значення радіусу 100.

Натискаємо «Зберегти» і бачимо, що обробка з'явилася на 3-д моделі нашої деталі. Також у вікні параметрів можна додати коментар. Коментарі будуть доступні для перегляду менеджером. Вікно з обробками не зачиниться і можна створити нову обробку. Щоб закрити вікно, натисніть на "хрестик"

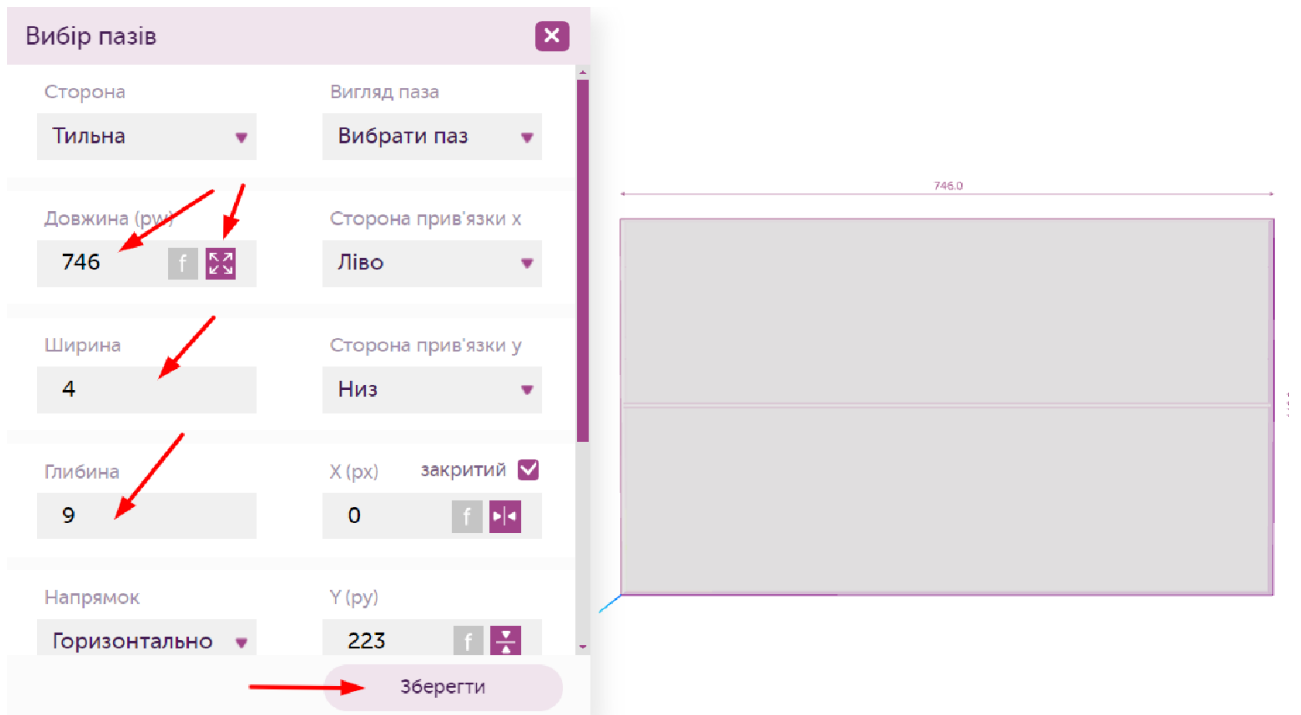


Обираємо другу у списку обробку під назвою “Паз” та бачимо вікно для заповнення значень. Ми можемо нанести паз на лицевій стороні, або на тильній. Також обираємо на якому торці буде наша обробка.

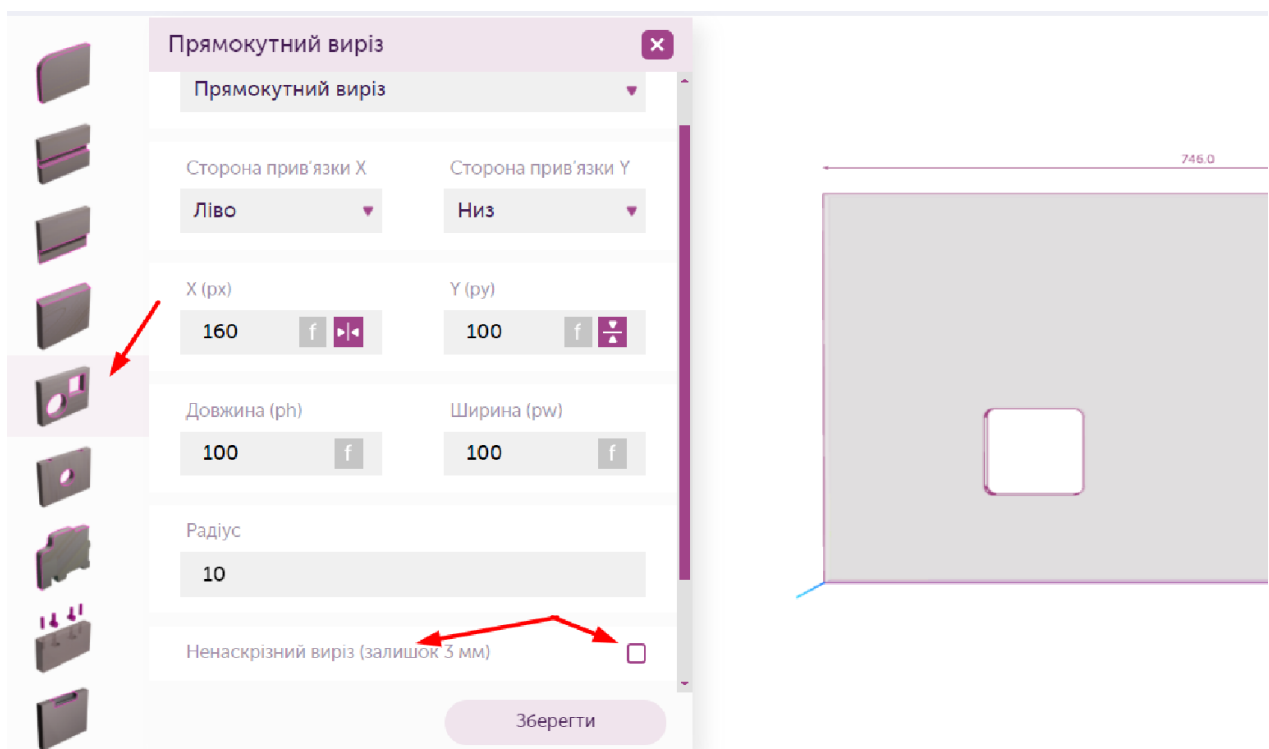
По замовчуванню паз завжди закритий. Також значення довжини і сторін привязки пазу можна задавати за допомогою формул.



Щоб нанести паз на усю довжину, клікаємо на кнопку біля значення довжини. Заповнивши останні рядки, натискаємо “Зберегти”.

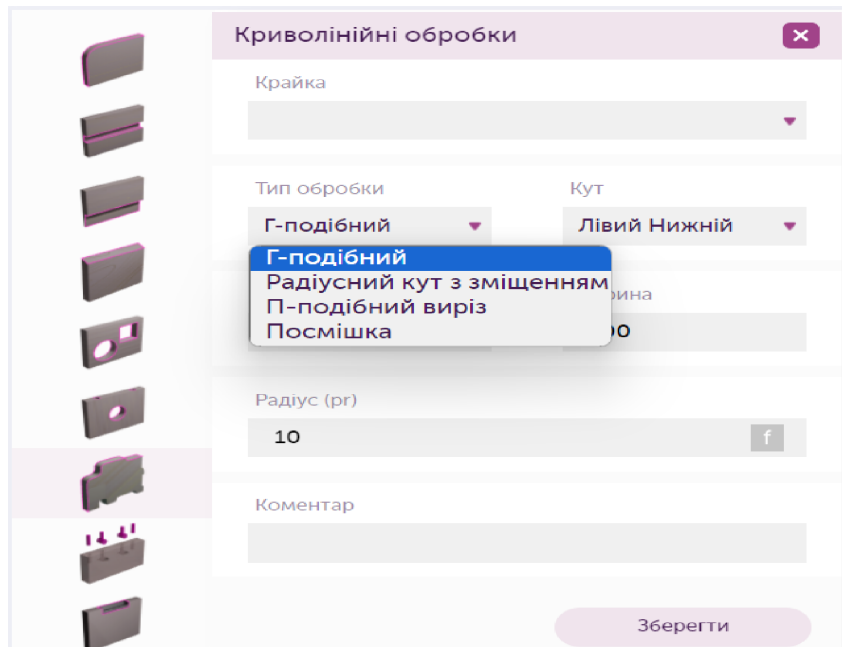


Прямокутній і крузлий виріз. Також можна задати за допомогою формул. Є можливість зробити не наскрізний виріз. Заповнивши останні рядки, натискаємо “Зберегти”.

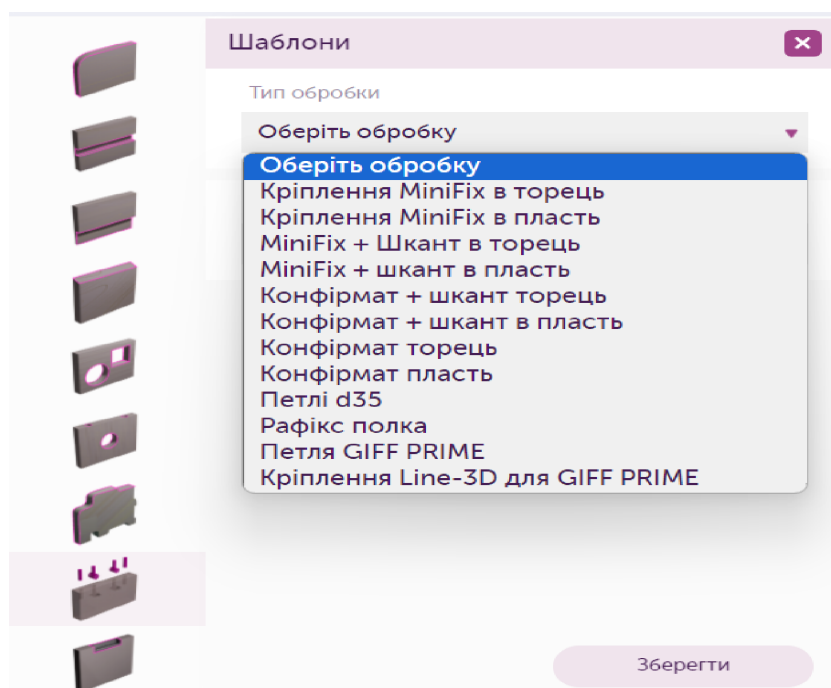


Криволінійні обробки:

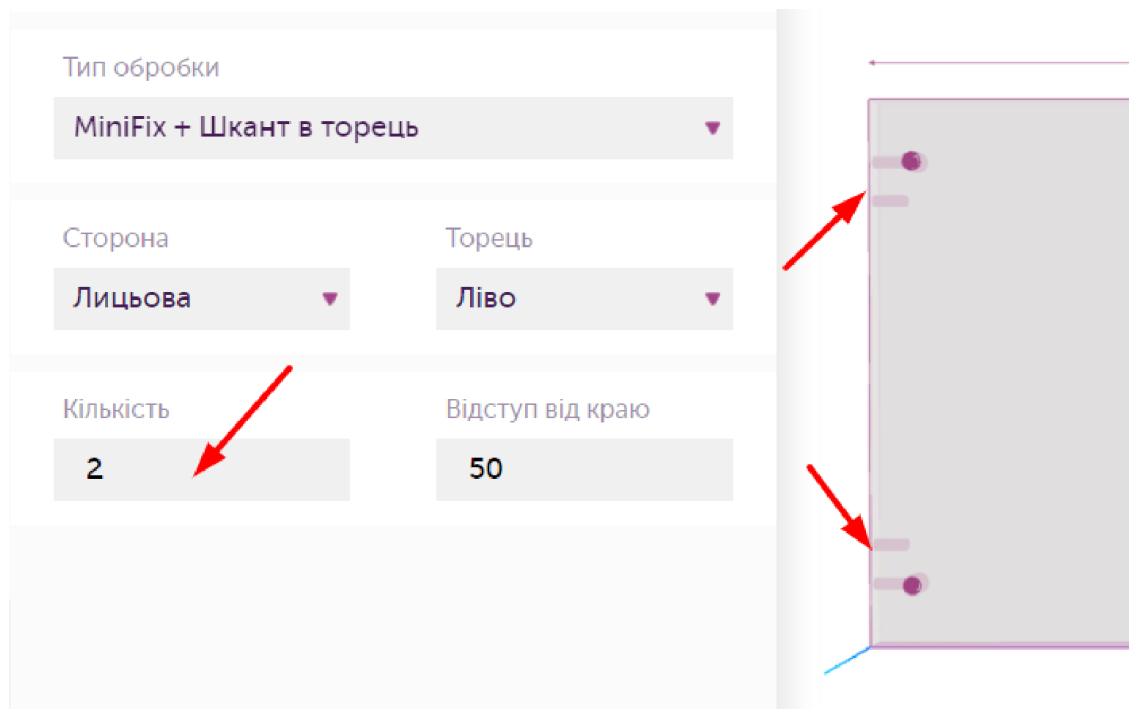
Г-подібний і П-подібний вирізи, можливо закрайкувати. Посмішка і радіусний кут зі зміщенням. Заповнивши всі рядки, натискаємо “Зберегти”.



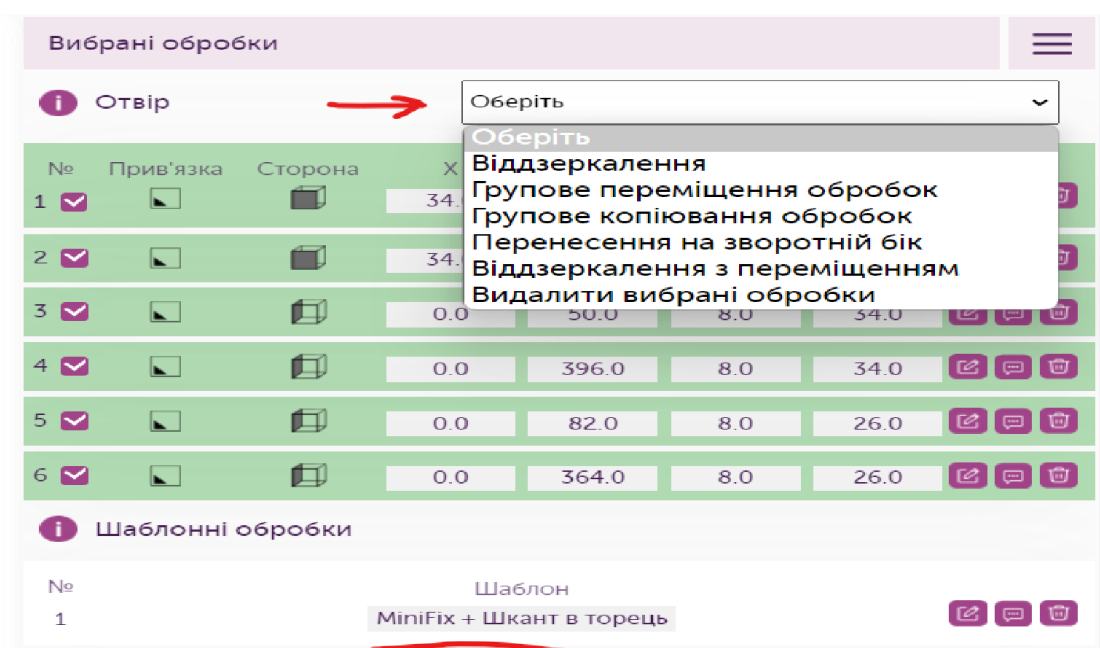
Шаблони отворів. Дозволяють швидко зробити присадки на деталях під більшість кріплень, необхідних для деталей. Шаблони отворів можливо копіювати, зеркалити, зміщати.



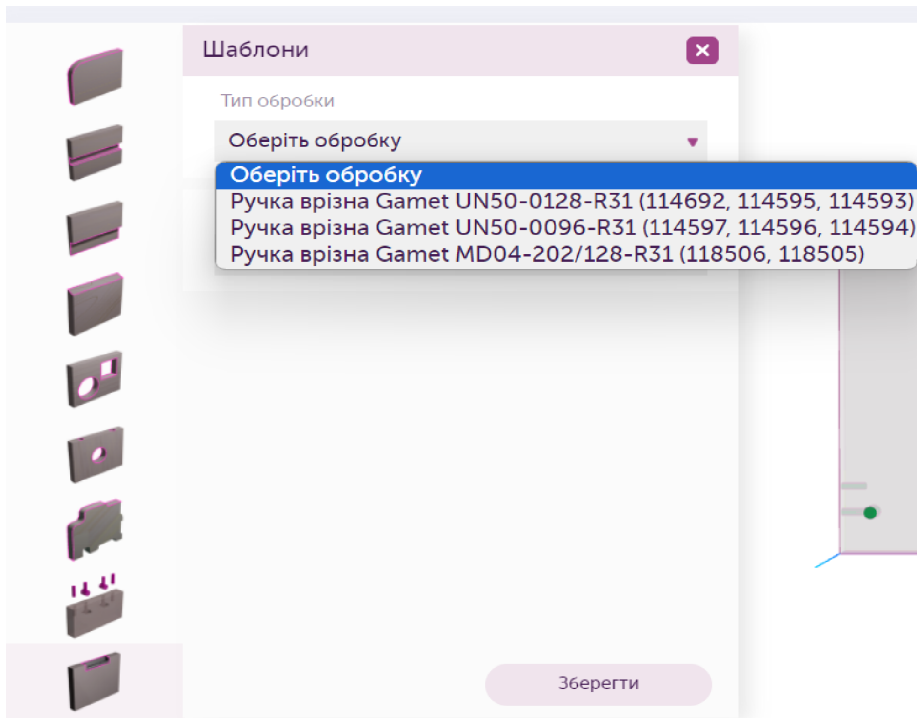
Потрібно обрати кількість, сторону, торець. Відступ від краю по замовчуванню 50мм. Після заповнення всіх полів натисніть "Зберегти". Вікно не зачиниться і можна створити присадки по новому шаблону. Щоб закрити вікно, натисніть на "хрестик"



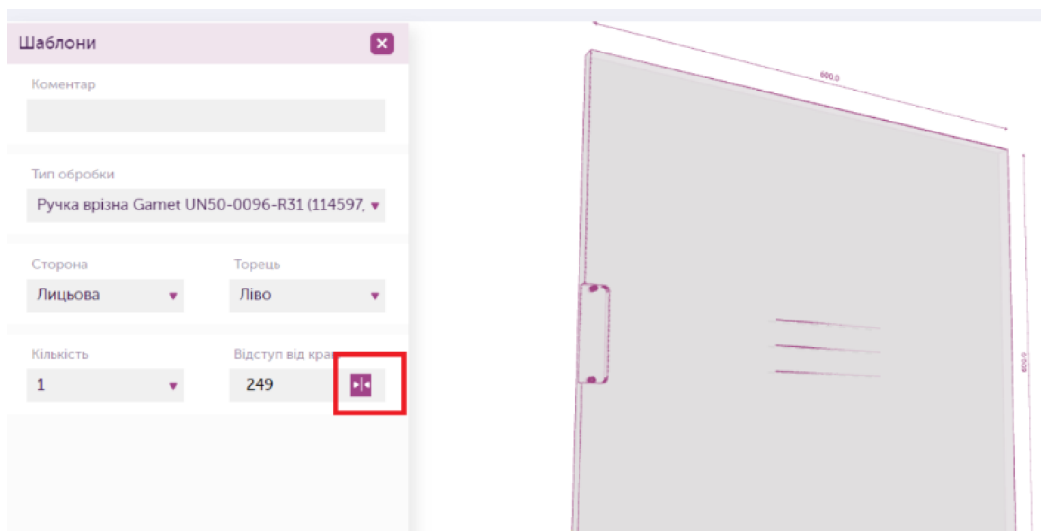
Потрібно обрати кількість, сторону, торець. Відступ від краю по замовчуванню 50мм.



## Доступні шаблони під різні ручки.



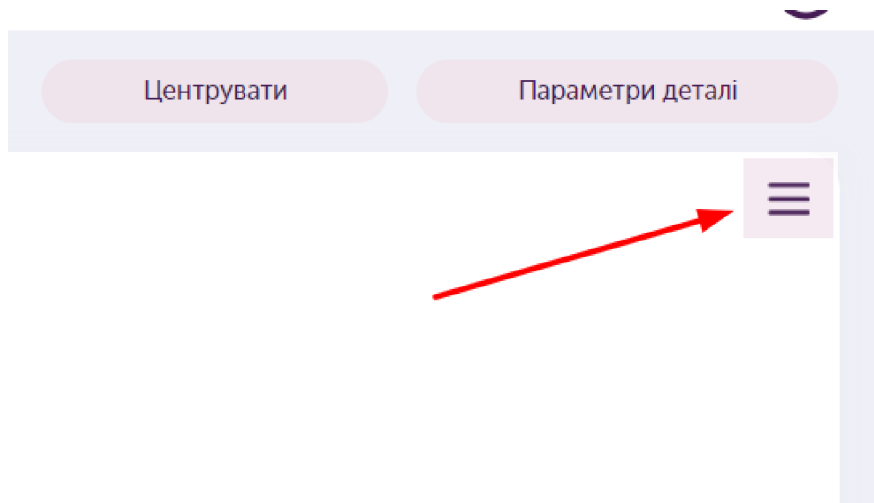
Потрібно обрати кількість ручок. Якщо вибрана одна ручка, можна її центрувати, натиснувши на кнопку біля відстані. Якщо ручки дві, вони будуть розміщені симетрично.





## Редагування обробок.

Щоб редагувати будь яку обробку, натискаємо на кнопку «Вибрані обробки», у якій будуть відображатися усі наші обробки на цій деталі.



Біля потрібної обробки обираємо значок «Редагувати» та клікаємо на нього. Міняємо значення та натискаємо «Зберегти».

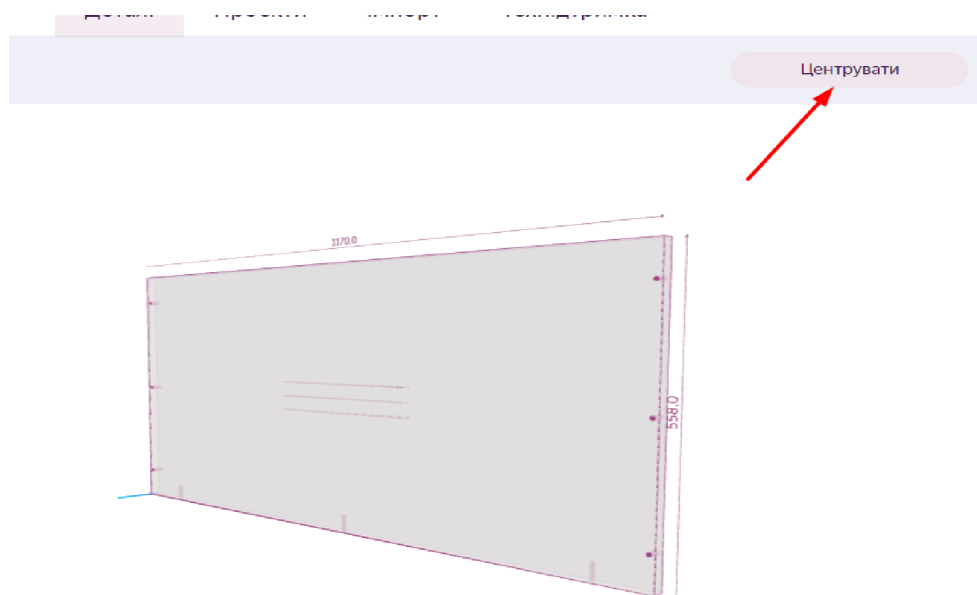
Вибрані обробки

Отвір

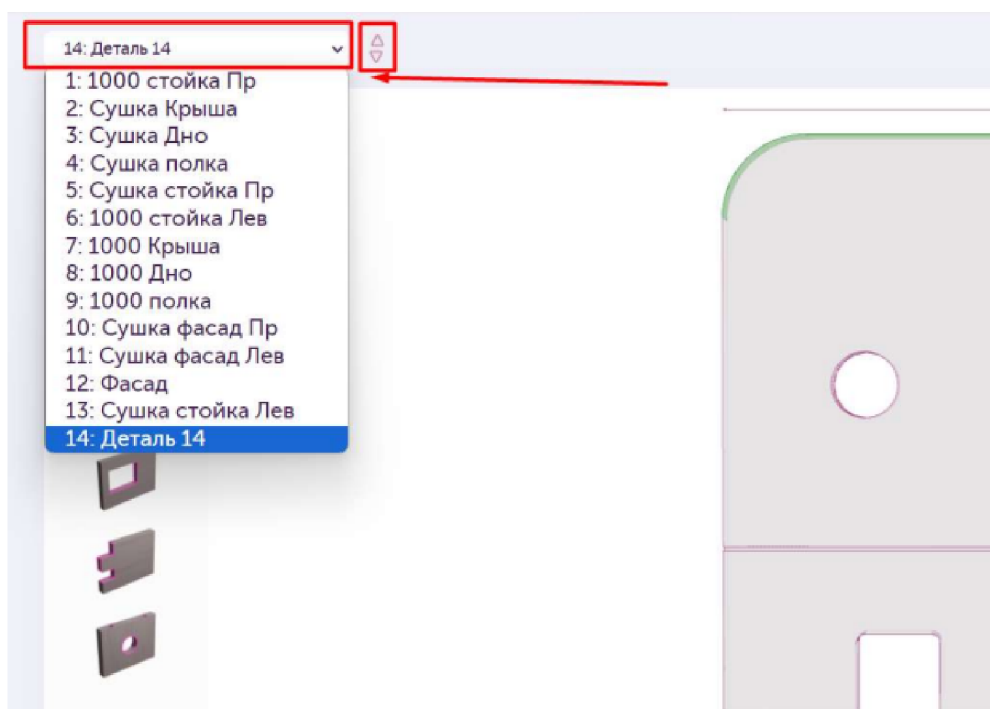
| № | Прив'язка | Сторона | X      | Y     | Діаметр | Глибина |  |
|---|-----------|---------|--------|-------|---------|---------|--|
| 1 |           |         | 97.0   | 0.0   | 4.5     | 34.0    |  |
| 2 |           |         | 585.0  | 0.0   | 4.5     | 34.0    |  |
| 3 |           |         | 1073.0 | 0.0   | 4.5     | 34.0    |  |
| 4 |           |         | 9.0    | 494.0 | 7.0     | 21.0    |  |
| 5 |           |         | 9.0    | 279.0 | 7.0     | 21.0    |  |
| 6 |           |         | 9.0    | 64.0  | 7.0     | 21.0    |  |
| 7 |           |         | 1161.0 | 494.0 | 7.0     | 21.0    |  |
| 8 |           |         | 1161.0 | 279.0 | 7.0     | 21.0    |  |

## Додаткові зручності у конструкторі

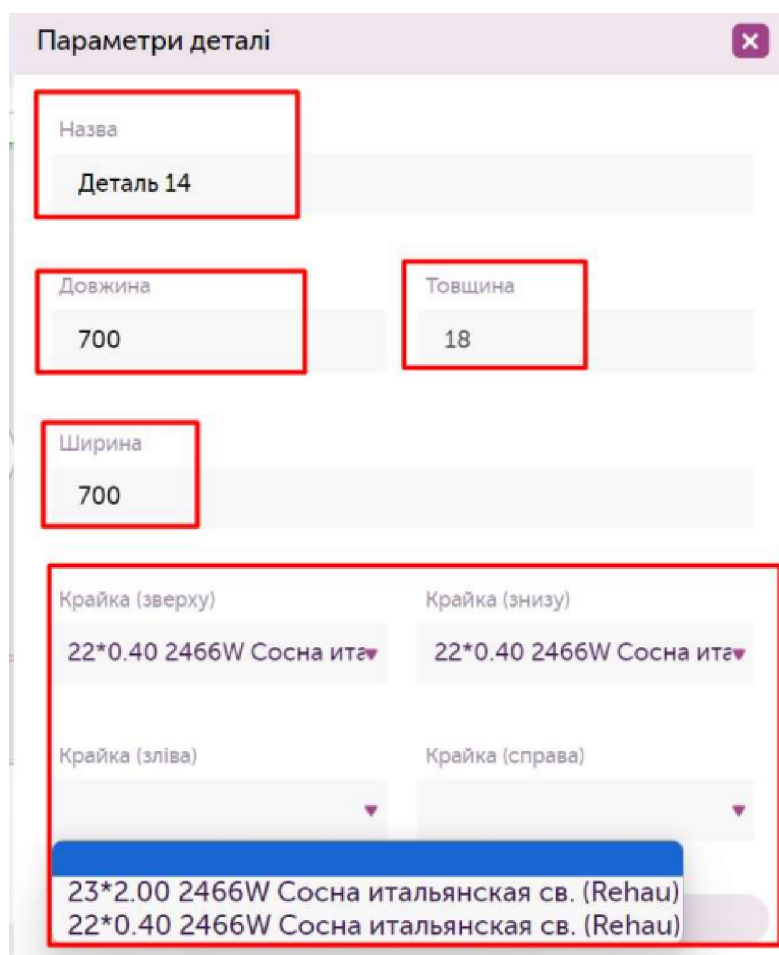
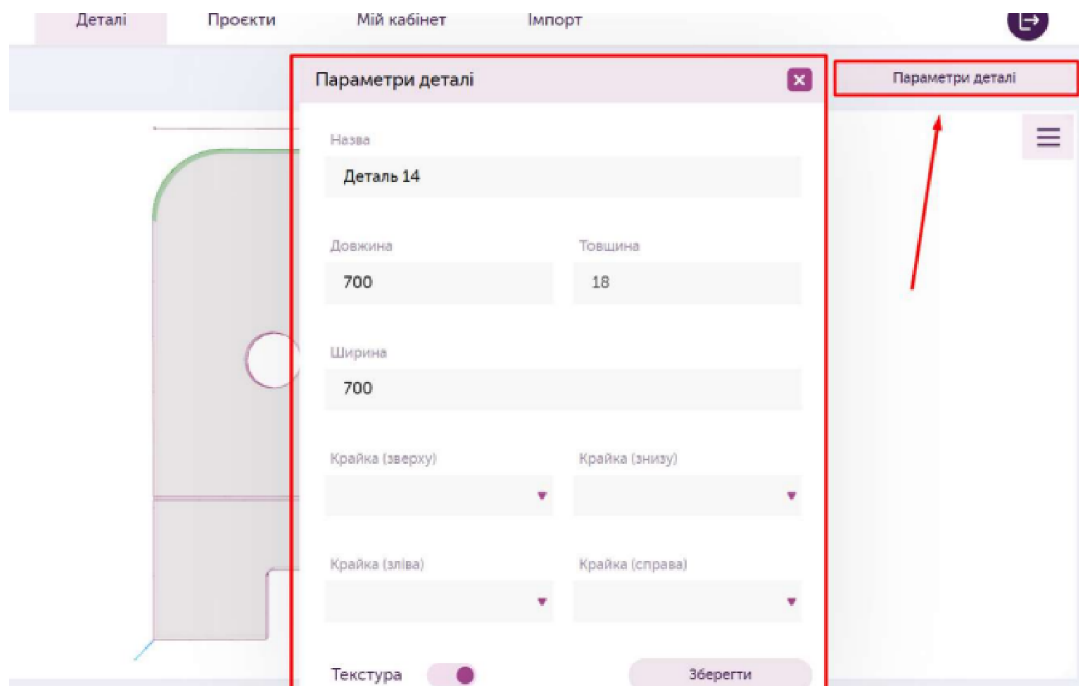
Для вашої зручності у режимі “Деталювання” є також можливість центрувати деталь.



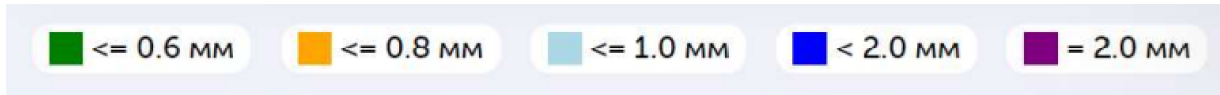
Щоб обрати іншу деталь для її редагування, ми можемо переключити у випадаючому списку на іншу деталь, або клацати на стрілки біля нього.



Змінити усі значення деталі та додати, змінити або видалити країки можна на тій же сторінці у вікні «Параметри деталі».



На деталі краї підсвічуються різними кольорами, в залежності від їх розмірів товщини. Знизу на сторінці є позначення, на які ви можете орієнтуватися.



Після закінчення нанесення обробок на деталь, ми зберігаємо її, та опиняємось знову на сторінці «Деталі»

